

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА
СЕВАСТОПОЛЯ «СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ТОРГОВО-
ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ»**

**ВНЕКЛАССНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ
ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА «ЗЕЛЕНый КВЕСТ»**

Севастополь, 2019

Экологическая игра «Зеленый квест» разработана для проведения мероприятия в рамках программы недели цикловой комиссии дисциплин туризма и гостиничного сервиса

Организация-разработчик: Государственное бюджетное образовательное учреждение профессионального образования города Севастополя «Севастопольский торгово-экономический техникум»

Разработчик:

Колпакова Валерия Анатольевна, преподаватель

Согласовано на заседании цикловой комиссии
дисциплин туризма и гостиничного сервиса

Протокол № ____ от « ____ » _____ 20 ____ г.

Председатель _____ Е.М. Сабадаш

ПАСПОРТ МЕРОПРИЯТИЯ

Тема: Зеленый квест

Цель: повышение экологической культуры обучающихся, расширение представлений о рациональном взаимодействии человека с природой.

Задачи:

1. Формирование экологического мышления и культуры у обучающихся.
2. Развитие познавательной, творческой активности обучающихся.
3. Мотивация студентов к участию в природоохранных мероприятиях, пропаганда экологических идей.
4. Воспитание бережного отношения студентов к природе.

Предварительная работа:

1. Разработка вопросов для квеста.
2. Подготовка электронного сопровождения игры.
3. Оформление материального обеспечения мероприятия.
4. Предварительная работа с командами.

Целевая аудитория: студенты ГБОУПО «СТЭТ» по специальностям:

43.01.10 Туризм

43.02.11 Гостиничный сервис

Оборудование: мультимедийная система, столы для прохождения заданий командами, стол жюри, фломастеры, бланки для ответов участников, грамоты для команд.

Преподаватель: Колпакова Валерия Анатольевна

Интернет-ресурсы:

Сортировка отходов. Статья. [Электронный ресурс]. URL: <https://spetstrans.ru/razdelnyj-sbor-musora/>

Вторая жизнь бытовых отходов. Статья. [Электронный ресурс]. URL: <https://tass.ru/obschestvo/4074315>

Свободная энциклопедия Википедия [Электронный ресурс]. URL: <https://ru.wikipedia.org>

Сценарий мероприятия

1. Организационный момент.

Проверка присутствия и готовности команд к мероприятию.

Проверка готовности игровых станций и оборудования к проведению мероприятия.

2. Подготовка к восприятию информации.

2.1. Объявление темы, цели и задач внеклассного мероприятия:

Тема: Экологическая игра «Зеленый квест»

Цель: Повышение экологической культуры обучающихся, расширение представлений о рациональном взаимодействии человека с природой.

Задачи:

1. Формирование экологического мышления и культуры у обучающихся.
2. Развитие познавательной, творческой активности обучающихся.
3. Мотивация студентов к участию в природоохранных мероприятиях, пропаганда экологических идей.
4. Воспитание бережного отношения студентов к природе.

2.2 Мотивация деятельности обучающихся во время внеклассного мероприятия.

Окружающая нас природная среда прекрасна и хрупка. И детям, и взрослым, нужно знать больше о том, как сохранить и защитить природу, ведь это источник нашей жизни.

Наш образ жизни должен измениться. Мы должны осознать ответственность перед будущими людьми. Сегодняшняя наша игра поможет вам понять вашу роль в решении глобальных экологических проблем нашей планеты.

3. Основная часть внеклассного мероприятия

Вступительная часть:

Добрый день, дорогие друзья! Мы рады приветствовать Вас на экологической игре «Зеленый квест».

В игре принимают участие студенты из 4 групп, каждая команда должна была придумать себе название и девиз. Давайте познакомимся.

Наша игра пройдет по станциям. Каждая команда получает свой маршрутный лист и должна проходить этапы, следуя ему. Выполняя задания на станциях, вы будете набирать баллы и получать подсказки. Пройдя все станции, вам нужно будет собрать все подсказки и расшифровать их. Победителем станет команда, набравшая максимальное количество баллов.

Желаем всем удачи!

Станция № 1 «Парфюмер». Участникам команды необходимо по запаху определить название растений, спрятанных в мешочках. Записать варианты выбранных ответов на специальном бланке. По окончании выполнения задания бланк сдается координатору станции на проверку и подсчитываются баллы.

Каждый правильный ответ – «1» балл.

Станция № 2 «Знаки природы». Участникам команды необходимо нарисовать знак, запрещающий какую-либо деятельность человека, который приносит вред окружающей среде.

Максимальное количество баллов за прохождение станции – «5» баллов.

Оценка проводится по таким критериям: соответствие теме, актуальность, креативный подход, творческое исполнение.

Станция № 3 «Найди пару». Участникам необходимо сопоставить животное с растением по принципу схожести друг с другом и объяснить причину выбора. Например, кактус-дикобраз (имеют иголки), крапива-пчела (жалят), лиана-удав (длинное тело), мать-и-мачеха – крот (мягкие покровы).

Задание выполняется на специальных бланках, которые сдаются на проверку координатору. Каждый правильный ответ – «1» балл.

Станция № 4 «Поле чудес». Перед участниками игровое поле, задача каждого игрока каждой команды за 1 минуту найти как можно больше названий животных и обвести их. Команда нашедшая наибольшее количество получается максимальные «4» балла, остальные соответственно «3», «2» и «1».

К	М	Е	Д	В	Е	Д	Ь	Д	А
А	О	В	М	А	П	З	А	Я	Ц
Б	А	Р	А	Н	Ш	О	К	Т	Ы
А	Г	К	О	З	Ё	Л	О	С	Ь
А	Х	К	Р	О	Т	В	О	Л	К
В	О	Р	О	Б	Е	Й	С	О	М

Станция № 5 «Контейнер». Во многих цивилизованных странах – существует отдельный способ сбора мусора. На улицах стоят мусорные контейнеры разных цветов. В них складывают соответствующий мусор. Участники квеста тоже сегодня попробуют это сделать.

Задание: Перед вами 4 контейнера разного цвета.

1. Белый (значок «Книга») – бумага, газеты, журналы, картон.
2. Желтый (значок «Банка») – банки, бутылки, пластик, металл.
3. Зеленый (значок «Сосиска») – пищевые отходы.
4. Черный – (значок «Череп и молния») опасные отходы. (батарейки, лампочки, сломанные телефоны.)

На листах написаны названия отходов. Листы разложены по площадке. По команде необходимо сложить мусор по нужным контейнерам. Время выполнения задания 1 минута.

Станция № 5 «Спасем планету!». Участникам необходимо создать плакат по охране природы:

1. «Берегите лес!»
2. «Берегите воду!»
3. «Соблюдайте чистоту!»
4. «Земля наш дом»

5. «Сохраним воздух!»
6. «Сохраним мир вокруг себя!»
7. «Не опоздай спасти планету!»

Максимальное количество баллов за прохождение станции – «5» баллов.

Оценка проводится по таким критериям: соответствие теме, актуальность, креативный подход, творческое исполнение, умение работать в команде.

Станция № 6 «Подарим вторую жизнь». Во время подведения итогов и суммирования баллов за пройденные станции участникам каждой команды из набора предметов бытового мусора необходимо изготовить 1 вещь (наборы одинаковы для всех групп) и предложить ее рекламу.

Подведение итогов игры

После презентации жюри подводят окончательные итоги.

Наша игра завершилась. Все команды успешно справились с заданиями, проявили свои таланты и творческий подход.

Победителям и участникам вручаются грамоты и благодарности.

4. Подведение итогов мероприятия

4.1 Обобщение полученных знаний

В ходе проведения мероприятия обучающиеся показали умение работать в команде, проявили творческий и креативный подход во время выполнения заданий, применили на практике ранее изученные теоретические сведения.

4.2 Рефлексия

Какая станция вам понравилась больше всего? Почему?

Что вам больше запомнилось?

Мы желаем вам добра, счастья, здоровья, благополучия и, конечно же, творчества! До новых встреч, друзья!